

Proje Özeti

Erasmus+KA220-SCH- Okul eğitiminde işbirliği ortaklıkları

Hedefler: Dig4AEdu projesi, aktif öğrenme ve STEAM eğitimi yoluyla dijital yetkinlikleri geliştirmeyi ve uygulamayı amaçlamaktadır. Bu proje STEAM alanı öğretmenlerine ve bilim alanlarının bağımsız olarak öğretildiği 12 ila 17 yaş grubu öğrencilere yöneliktir.

Projeyi uygulayarak şunları yapmak istiyoruz:

- STEM alanlarında mükemmelliği teşvik etmek
- Öğretmenleri aktif öğretim uygulamalarına yönlendirmek
- Temel becerileri harekete geçirmek ve geliştirmek
- Disiplinler arası ve çok duyulu perspektifleri geliştirmek
- Genişletilmiş ağlar oluşturmak
- Öğrencilerin dil becerilerini, dijital becerilerini ve sosyal becerilerini geliştirmek ve dijital okur yazarlığı teşvik etmek

Uygulama: 13 faaliyet olacaktır: öğretmenler için aktif eğitim ve dijital teknolojiler üzerine 2 eğitim kursu, öğrenciler için 5 hareketlilik misyonu ve öğrencilerin organizasyona katılmalarını ve işbirliği, sınır ötesi değişim ve bilgi transferi çalışmaları oluşturmalarını sağlamak için her biri bir hareketlilik misyonundan önce gelen 6 web semineri, her ortak tarafından bir tane olmak üzere 4 Çoğaltıcı Etkinlik ve 3 Ulusötesi Proje Toplantısı olacaktır: Başlangıç; ara dönem ve raporun hazırlanması için final.

Sonuçlar: 2 Fikri Çıktı, fen eğitiminde okullar için hem dijital hem de düşük maliyetli materyallerle yöntemler ve kaynaklar tasarlanacaktır. Üçüncü bir Fikri Çıktı, proje çıktıları ve örneklerinde oluşturulan yeni yöntemleri ve kaynakları uygulamak için öğretmenlere ve öğrencilere yönelik pedagojik bir araç olacaktır.